



Asignatura: Taller Introducción Desarrollo iOS	
Horario: Jueves 5-6	Créditos: 1
Período: Segundo Semestre 2013	
Profesor: Ignacio Gómez Espinoza (igomez@alumnos.inf.utfsm.cl)	
Lugar: Laboratorio de Proyectos Informáticos	

### Descripción

En este taller el estudiante aprenderá los conceptos básicos y uso de las herramientas para poder desarrollar aplicaciones sencillas para el sistema operativo iOS. Se desarrollará un proyecto final, en el cual se expondrá los conocimientos adquiridos en el curso.

### Planificación

Nº Clase	Contenido
1	Introducción y conceptos de Objective-C y Cocoa Touch.
2	Ciclo de vida de una app. Introducción a Storyboard.
3	Ejemplo de una simple app.
4	Table View Controller + Ejemplos
5	Tab Bar Controller + Ejemplos
6	Navigation View Controller + Ejemplos
7	Collection View Controller + Ejemplos
8	MapKit Framework.
9	Uso de WebView.
10	Uso de la cámara.
11	Master-Detail app para iPad.
12	Presentación proyecto final.

### Calificación

Nota final = 40% Asistencia + 20% Actividades en clases + 40% Proyecto final